1. Что такое прототип?

Это схема экранов программы, которая показывает будущую работу приложения.

2.Как посмотреть историю изменений в Figma (перечислите пункты

меню)?

Открыть меню у названия проекта и нажать на “посмотреть историю”

3. Перечислите рабочие области Figma.

Графический редактор

4. Какие вкладки есть в Области панели инструментов?

File

Move

Scale

Frame

5. Как настроить прокрутку (напишите поэтапно)?

1. Cоздать фрейм

2. Поместить в него объект который должен скролиться

3. в пункте Prototype выбрать вид скроллинга.

https://www.figma.com/file/oPijNpabK7fbuDBUuamW9U/Untitled?type=design&node-id=1-44&mode=design&t=ZBuN3di6IGZZa7ei-0